

Questions techniques :

1. Un octet = combien de bits ? 8 bits = 1 octet
2. Combien de caractères le code ASCII représente-t-il ? American Standard Code for Information Interchange « Code américain normalisé pour l'échange d'information » : 128 dont 95 caractères ASCII affichables.
3. Est-ce que le code Ascii contient le è (e grave) du français ? non
4. Un kilo octet est-il égal à 1000 Giga octet ou bien à 1000 octets ? 1000 octet
5. Citez deux technologies de microprocesseur : RISC et CISC
6. Citez quelques caractéristiques de la mémoire :
7. À quoi sert la RAM statique SRAM cache ?
 La mémoire vive statique SRAM (Static Random Access Memory), Static RAM, utilise le principe des bascules électroniques, elle est très rapide et ne nécessite pas de rafraîchissement, par contre, elle est chère, volumineuse et, grosse consommatrice d'électricité. Elle est utilisée pour les caches mémoire, exemple les tampons mémoire L1, L2 et L3 des microprocesseurs.
8. Quelle est l'unité de mesure de base d'un disque dur ? octet
9. À quoi sert le formatage ?
 Le formatage est l'action de formater, c'est-à-dire de préparer un support de données informatique (disquette, disque dur, etc.) en y inscrivant un système de fichiers, de façon à ce qu'il soit reconnu par le système d'exploitation de l'ordinateur. Il existe de nombreux systèmes de fichiers différents : FAT, NTFS, HFS, ext2, ext3, UFS, etc.
10. Que veut dire
 - a. HTML : HyperText Markup Language
 - b. PHP : Hypertext Preprocessor
 - c. SQL : Structured Query Language
 - d. DNS : Le Domain Name System (ou DNS, système de noms de domaine) est un service permettant d'établir une correspondance entre une adresse IP et un nom de domaine et, plus généralement, de trouver une information à partir d'un nom de domaine.
 - e. url : Uniform Resource Locator
 - f. http : Hypertext Transfer Protocol
 - g. ftp : File Transfer Protocol
 - h. SMTP : Simple Mail Transfer Protocol
 - i. POP : Post Office Protocol
 - j. IMAP : Internet Message Access Protocol
11. Quelle est la différence entre un ping et un traceroute : voir cours
12. Expliquer le TTL d'un ping : time to live
13. Entre un câble de type RJ45 et l'autre de type RJ11, lequel prendre pour une « LAN party » : RJ45
14. Java est un langage de programmation orienté objet, citer un autre paradigme de programmation : la programmation fonctionnelle.